

Caylus - FAQ

RECURSOS

P: ¿Se considera limitado el número de cubos de recursos disponibles en el juego?

R: No, las existencias se suponen ilimitadas.

P: ¿Se considera limitado el número de casas disponibles en el juego?

R: No. Para la mayoría de las partidas deberían ser suficientes, puedes usar otro color disponible o coger casas de una sección del castillo que haya sido puntuado.

INGRESOS

P: ¿Obtienen algún ingreso los jugadores durante su primer turno además de los denarios iniciales?

R: Sí, lo cual quiere decir que el primer jugador tendrá 7 denarios cuando comience la situar sus trabajadores.

PREBOSTE

P: ¿Puede el Preboste ser movido de regreso al puente o incluso antes del puente?

R: No. El preboste sólo puede ser movido a espacios de edificios (o bien vacíos o bien con edificios), y no sobre el puente o un edificios especiales antes de él. En consecuencia, el primer edificio neutral siempre se activará, puesto que el preboste no podrá mover antes de él.

EDIFICIOS

P: Hay 3 marcadores de edificio (12) en las reglas que están impresos en el tablero. ¿Pueden saltarse estos espacios cuando se añaden en el tablero nuevos edificios, o tienes que cubrirlos?

R: Estos edificios (vendedor ambulante, carpintero y mina de oro) no pueden ser eliminados. Se saltan cuando se añaden nuevos edificios, y tampoco pondrán ser convertidos por el legislador.

P: ¿Es posible situar a un trabajador en la mina de oro incluso si uno o varios espacios de edificio anteriores están vacíos?

R: Sí. La mina de oro esta siempre disponible incluso en el primer turno del juego (aunque es un poco improbable que no sea activado).

P: ¿Es posible usar a un trabajador en el carpintero para construir varios edificios de una vez?

R: No. Los edificios de construcción sólo pueden ser usados para construir un edificio por vez. De modo parecido, sólo puedes vender un cubo de recurso en el mercado o comprar un cubo de recurso en el vendedor ambulante fijo.

CASTILLO

P: ¿Es posible empezar a construir una sección del castillo cuando la sección previa no esta completada?

R: Esto sólo es posible después de haya sido provocado la puntuación de esta sección por el movimiento del alguacil. Los jugadores nunca escogen la sección en la cual están construyendo. Si la puntuación de la mazmorra aun no ha tenido lugar, ellos no pueden decidir comenzar a construir las murallas si todavía hay un punto vacío de mazmorra.

P: Si la sección actual del castillo se rellena antes que el alguacil llegue al espacio de puntuación, ¿Qué ocurre?

R: Al final del turno tiene lugar la puntuación de esta sección, y será ignorado el espacio de puntuación relacionado una vez que el alguacil lo alcance.

P: ¿Qué ocurre en el caso extremadamente raro que dos secciones del castillo se puntúen en el mismo turno?

R: Es muy improbable que ocurra. Sin embargo, la primera sección deberá puntuarse primero (con cada jugador obteniendo sus puntos de castigo o favores), después la segunda. Ya que ambas puntuaciones tienen lugar en la misma fase, el jugador no podrá beneficiarse dos veces del mismo marcador de favores.

P: A, B y C están en el Castillo (A en la posición 1, B en la posición 2, C en la posición 3). A construye 1 lote, B & C cada uno construye 2 lotes. ¿Quién gana favor por la mayoría de lotes en este turno?

R: B gana el favor. Entre los jugadores empatados (B y C) el tiene mejor posición en el Castillo.

FAVOR REAL

P: Si un jugador gana tres favores en la puntuación del castillo, y usa uno de los favores para construir el Monumento, ¿esto quiere decir que sólo puede disfrutar de uno de los dos favores que proporciona el Monumento, y sólo en la línea que no escogió para los tres primeros favores?

R: Sí, ya que todo pasa durante una misma fase (fase 7). Un jugador no puede usar la misma línea varias veces durante una fase dada.

P: Si un jugador usa ambos Arquitectos en un mismo turno de juego para construir dos edificios de prestigio uno tras otro, y consigue un favor por cada uno. ¿puede gastar el segundo favor en la misma línea que el primero?

R: No, ya que todo pasa durante una misma fase (fase 5). Sin embargo, si previamente ha usado el campo de justas en el mismo turno (fase 3) , podrá usar la misma línea de favor otra vez para uno de estos favores.

P: Cuando se usa un favor real para construir un edificio de prestigio, ¿el jugador tiene que pagar el coste completo del edificio?

R: Sí. El coste de recursos debe ser pagado sin ningún descuento.

P: ¿La tercera columna del marcador de favores esta disponible durante la puntuación de las mazmorras?

R: No. La tercera columna sólo esta disponible una vez que la puntuación se complete. La oportunidad más temprana para utilizar esta columna es durante la fase 3 del turno siguiente. De forma similar, el último marcador de columna no esta disponible durante la puntuación de murallas.

P: Si un jugador obtiene varios favores al mismo tiempo, ¿puede primer utilizar el marcador de recursos para obtener un cubo, y gastarlo en el marcador de construcción?

R: Sí. El jugador puede escoger el orden en el que obtiene sus favores.

P: Si un jugador ha utilizado un favor para construir un edificio de madera con un descuento (1 madera), ¿tiene descuento para cada uso futuro del carpintero?

R: No. Cuando un jugador utiliza el edificio del carpintero, deberá pagar el precio normal. Es descuento sólo se aplica al edificio que ha sido construido en el marcador de favores.

PARTIDA DE DOS JUGADORES

P: En una partida de 2 jugadores, ¿Cuando cambia el orden del turno?

R: Al comienzo de cada turno.