

Personajes



- 1 Mogul:**
Mueve primero y es la mejor carta si hay que deshacer un empate.
- 2 Comerciante:**
Recibe una pieza de oro en cada uno de sus turnos de juego.
- 3 Sadhus:**
Los palacios exteriores valen dos puntos en lugar de uno.
- 4 Monje errante:**
Viaja gratis. Los dueños de las casas cobran de la banca.





- 5 Constructor:**
Construye o mueve 1 casa adicional (de su reserva) gratis.
- 6 Artesano:**
Paga sólo 9 monedas en lugar de 12 para construir un palacio.
- 7 Yogi:**
Juego avanzado. Recibe una ficha de acción.

Secuencia de juego

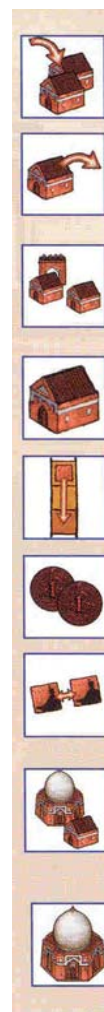
1. El **Maharajá se coloca** y el **gobernador se cambia**.
2. Los jugadores **eligen sus acciones** en el disco.
3. Los jugadores **llevan a cabo sus acciones siguiendo el orden de los personajes**. Las acciones **pueden mezclarse**.
4. Se **puntuá** en la **ciudad** en la que esté el **Maharajá**.

Puntuación

1. **Palacio central, 3 puntos.**
2. **Palacio exterior, casa, arquitecto, 1 punto.**
3. **Se reparten monedas en función del número de jugadores según la tabla adjunta.**
4. **Si un jugador es el único en puntuar, consigue 5 monedas extras de la banca.**

		
2		10 - 5
3		11 - 7 - 3
4		12 - 9 - 6 - 3
5		13 - 10 - 7 - 4 - 1

Acciones



- Cantera:**
Recibes dos casas de la banca.
- Mover casa:**
Puedes recolocar una de tus casas.
- Construir dos casas:**
Puedes construir dos casas. Una de ellas en una ciudad, la otra en un pueblo o en una ciudad.
- Construir casa:**
Construyes una casa.
- Cambio de gobierno:**
Puedes cambiar el orden de los gobernadores.
- Oro:**
Recibes dos monedas de oro.
- Cambio de personaje:**
Puedes cambiar tu personaje por el de otro jugador, o por uno no seleccionado. El otro jugador coge cualquiera de los no usados.
- Construir casa y palacio:**
Puedes construir un palacio en una ciudad y una casa en una ciudad o en una aldea.
- Construir un palacio:**
Puedes construir un palacio por 12 monedas.

El coste de cada casa es de 1 moneda, el de cada palacio 12 monedas. Para construir en una ciudad, el arquitecto siempre debe estar presente en la misma.

Si un jugador renuncia a alguna de sus acciones, el resto recibe 2 monedas de oro de la banca.